
Kananlento (sovellettu pesäpallo)

Ryhmä jaetaan kahdeksi saman kokoiseksi joukkueeksi. Toinen joukkue pelaa ensin "sisäkenttää" ja toinen joukkue "ulkokenttää".

Sisäkenttä vuorossa olevan joukkueen tehtävänä on saada mahdollisimman monta juoksua itselleen oman pelivuoronsa aikana.

Pelinkulku:

Sisäkenttä aloittaa pelin sinkoamalla kumikanaa ulkokentälle. Sinkoamiseen tarvitaan kaksi kuminauhan pitelijää ja yksi sinkoaja. Kun kumikana on saatu singottua, alkaa juoksujen teko. Kanan singonnut pelaaja lähtee juoksemaan oma joukkueensa ympäri mahdollisimman monta kertaa. Koko muu joukkue seisoo jonossa ja laskee juostuja kierroksi ääneen. HUOM! Muu joukkue toimii kanan sinkouksen aikana kannustajana, heidän tehtävä on hyppiä X-hyppyjä niin, että kädet läpäisevät pään yläpuolella yhteen (muu joukkue ei saa olla valmiina jonomuodostelmassa ennen kuin kana on singottu)

Mitä ulkokenttä tekee? Ulkokentällä olevan joukkueen tehtävä on napata kana mahdollisimman nopeasti kiinni ja "pysäyttää" sisäkentän juoksujen teko. Kun kana on saatu kiinni, muodostaa muu joukkue kanan kiinnisaaneen pelaajan taakse jonon. Viimeinen jonossa huutaa VALMIS, jolloin jonon ensimmäinen lähtee syöttämään kanaa jalkojensa välistä seuraavalle jonossa olevalle. Kun kana on saavuttanut jonossa viimeisen, nostaa hän kanan ja huutaa SEIS.

Seis huudon kuullessaan lopettaa sisäkentän juoksija välittömästi juoksujen tekemisen. Sisäkenttä laittaa mieleensä juoksujen määrän, ennen kuin seuraava pelaaja lähtee sinkoamaan kanaa.

Kumpikin joukkue pelaa sekä sisä- että ulkokentän. Tuomari pitää huolen, että kumpikin joukkue pelaa saman ajan sekä sisä- ja ulkokentällä.

Pelin voittaja on se joka on tehnyt eniten juoksuja!