

Info huoltajille, peliversio "Pelaa ulkona"

Huollettavasi kouluryhmä on menossa pelaamaan Kuninkaantie I: Kirkonkylän Agnes - seikkailupeliä, jossa tutustutaan Helsingin pitäjän kirkonkylän elämään menneinä aikoina.

Pelaajat seikkailevat oikeassa kaupunkiympäristössä, ympäri Helsingin pitäjän kirkonkylää liikkuen. Peliä pelataan mobiililaitteelle ladattavalla x-routes-nimisellä ilmaissovelluksella. Peliäikaa on tunti, jonka aikana pelaajat tutustuvat pelin päähenkilön johdattamana alueen historiaan ja keräävät pisteitä ja saavutuksia ratkomalla tehtäviä. Voit tutustua tarkemmin peliin osoitteessa <https://urly.fi/1kxD>.

Pelin on luonut Vantaan kaupunginmuseo ja Visia GameFactory. Peli on ensisijaisesti suunnattu kaikille Vantaan alakouluille 4.-6.-luokkalaisten käyttöön, mutta peli on myös kaikille kaupunkilaisille avoin.

Pelattessaan oppilaat liikkuvat noin puolen kilometrin säteellä pelin aloituspisteestä. Opettaja liikkuu oppilaiden mukana valvomassa.

Pelaaminen tapahtuu 2-3 oppilaan joukkueena. Jokaisella joukkueella tulee olla käytössään yksi mobiililaitte (älypuhelin, tabletti / Android, iPhone). Ennen pelin alkua opettaja auttaa lataamaan ilmaisen pelisovelluksen laitteelle. Sovelluksen voi poistaa pelin päätyttyä.

Sovellukselle EI luovuteta mitään henkilökohtaisia tietoja missään vaiheessa.

Pelin on luonut Osuuskunta Visian GameFactory (www.visia.fi/gamefactory) yhteistyössä kumppaniorganisaatioiden kanssa. Lisätietoa: <http://my2050.fi/kumppanit/>.

Pelin tietoturvasuus

Peliä pelataan ilmaisella pelisovelluksen mobiililaitteelle. Sovelluksen voi poistaa pelin päätyttyä. **Sovellukselle EI luovuteta mitään henkilökohtaisia tietoja missään vaiheessa.**

Peliin joukkueena rekisteröityessä pakollisia tietoja ovat yhden pelaajan nimi ja sähköposti, sekä joukkueen nimi ja salasana. **Nämä tiedot voivat olla keksittyjä** (sähköpostin tulee olla muotoa ...@...). Opettaja voi tehdä rekisteröitymisen oppilaiden puolesta, jolloin kukaan ei vahingossakaan pysty luovuttamaan henkilökohtaisia tietojaan.

Pelin pelaamisen aikana sovellus kerää ja tallentaa tietoja, joita käytetään pelin aikana pelin toimivuuden varmistamiseksi (tallennetut tiedot mahdollistavat hetkittävän offline-pelaamisen), pelin suoritusten tallentamiseksi (pisteet, saavutukset), sekä pelin ja sovelluksen kehitystyötä varten. Pelissä kerättyjä ja tallennettuja tietoja ei anneta kolmansille osapuolille.

Joukkueiden keksimät nimet ovat muiden pelaajien nähtävillä pelisovelluksessa. Tietoa pelin pelanneiden lukumäärästä, ikäluokkakajakaumasta ja osallistuneista kouluista voidaan käyttää pelin viestinnässä. Pelin viestinnässä ei käytetä yksittäisiin pelaajiin tai organisaatioihin yksilöitäviä tietoja ilman näiden erillistä suostumusta.

Pelisovelluksen kehittäjä, Observis Oy, vastaa käytettävän X-routes-sovellukseen liittyvästä tietoturvasta ja rekisterinpidosta sekä huolehtii tietosuojalainsäädännön vaatimusten täyttymisestä rekisterinpidossa.

Selvitykset X-routes-sovelluksen tietosuojasta:

X-routes-tietosuojakäytäntö: <http://observis.fi/legal/X-routes-pp-fi.pdf>

Observis Oy:n yleinen tietosuojaseloste:

http://observis.fi/legal/Tietosuojaseloste_ObservisOy.pdf