

Leikkien liikkumaan

# SIRKUSTYÖPAJA



- Sirkus on monipuolinen harrastus jonka avulla opitaan hahmottamaan oman kehon toimintaa hauskoilla harjoitteilla
- Miltä keho tuntuu , kun jalat ovatkin ilmassa ja pää alaspäin tai miksi pää menee pyörälle, kun teen 10 kuperkeikkaa peräkkäin?
- Samalla harjoitellaan myös välineiden käyttöä yhdistettynä liikkeeseen
  - à useimmat välineet mitä harjoituksiin tarvitaan löytyvät jo päiväkodeilta
  - à aina ei tarvita uusia ja hienoimpia välineitä, jotta saadaan toimiva tunti aikaiseksi. Osan välineistä voi askarrella myös itse
- Tilaksi sopii liikuntasali, leikkitila (josta siirretty pöydät ja tuolit sivuun) tai ulkona nurmikkoalue
- Sopii mainiosti myös päiväkodin pienimmälle välle
  - à sirkusharrastusta löytyy myös vauvoille J pienimmät akrobaatit tarvitsevat vain tuekseen vähän aikuisen apua
- Innostetaan mukaan myös vanhemmat yhteisiin pariakrobatiaharjoituksiin olkkarin lattialle
- Kokeillaan temppuja yhdessä lasten kanssa, pienet kömmähdykset ja pyllähdykset kuuluvat asiaan!

Sirkus harjoitukset on jaettu 7 kertaan, joissa kussakin oma teema/ laji mitä harjoitellaan. Kahdeksas kerta on huipennus harjoitusten päätteeksi esitettävään sirkusesitykseen. Esityksen voi pitää esim. muulle päiväkodin väelle tai vaikka kutsuvieraille J

1. Akrobaattiset eläimet
2. Sirkusteltoa
3. Hassuttelevat jonglöörit
4. Vannetanssijat
5. Taitavat pariakrobaatit
6. Pomppivat popcornit
7. Sirkusrata
8. Sirkus show

# 1. AKROBAATTISET ELÄIMET

Välineet: Pitkä jumppamatto/ pieniä jumppamattoja

Yhteinen aloitus: Alkupiirin muodostus "peukku ja kolo". Piirissä käydään yhdessä läpi sirkustunnin teema. Kysytään lapsilta millaisia erilaisia eläimiä sirkuksessa voisi olla?

Alkupiirissä käydään vielä läpi alkuleikinohjeet.

Alkuleikki/ energianpurku:

Sirkuksen eläimet à Laitetaan musiikki soimaan ja lapset lähtevät vapaasti liikkumaan salissa. Musiikin loputtua jähmettyy jokainen paikalleen ja jää kuuntelemaan mikä sirkuksen eläin lähtee liikkeelle. Ohjaaja kertoo mikä eläin liikkuu seuraavaksi ja kun musiikki lähtee soimaan lähtevät lapset matkimaan kyseistä eläintä. Samaa toistetaan eri eläimillä. (Käytä leikissä hyödyksi alkupiirissä keksittyjä eläimiä)

Harjoitukset:

Akrobaattiset eläimet: Saliin/ tyhjään tilaan on levitetty pitkä jumppamatto. Jumppamattoa pitkin lähtee liikkeelle akrobaattiset eläimet jonossa kulkién. Kokeilkaa ainakin näitä:

- Pomppiva jänö
- Kirahvi
- Anka
- Kierivä käärme
- Rapu (eri variaatiot)
- Karhu
- Hyppivä flamingo
- Laukkaava hevonen
- Aasinpotku (haastavampi)
- Mittarimato (haastavampi)
- Krokotiili (haastavampi)

Kun liike on tehty maton päätyyn palataan jonoön pukkihypyillä penkkiä pitkin (kärrynpyörän esiharjoitus).

Kuperkeikan harjoittelu:

- "keinuvat koppakuoriaiset"
- Kiilan päältä kuperkeikka
- Tasaisella kuperkeikka
- Takaperikuperkeikka (haastavampi)
- HUOM! Leuka kiinni rinnassa, pyöreä selkä, avustaminen

# 1. AKROBAATTISET ELÄIMET

Käsilläseisonta harjoitus seinää vasten:

- Omenapuu
- Aasinpotkulla käsilläseisontaan
- **Muista!** Riittävä turvaetäisyys muihin lapsiin ja välineisiin, avustaminen, tiukat kädet

Yhteinen lopetus:

- Varvaskukka: Tullaan "varvaskukkaan" kaikki lapset laittavat piirissä istuen omat varpaat niin lähelle toisin, että ne koskettavat toisiaan. à Illan tullen kukka menee nukkumaan ja sen terälehdet sulkeutuvat (lapset painavat pään polviin ja kädet tavoittelee varpaita). Aamulla aurinko nousee ja terälehdet aukeavat (ojennetaan kädet pitkäksi ja mennään selinmakuulle lattialle). Toistetaan tätä muutaman kerran ja jäädään lopuksi selälle rauhoittumaan ja kuuntelemaan musiikkia.

## 2. SIRKUSTELTTA

Välineet: Leikkivarjo, pehmeitä palloja, ilmapalloja

Yhteinen aloitus: Alku piirissä tunnin käynti läpi lapsille ks. Edellinen tunti. (tunnin hahmottamiseen voi käyttää esim. kuvakortteja) Kysymys: Minkälainen sirkusteltoa on, mitä värejä siinä voisi olla)

Alkuleikki/ energianpurku: Lepakkohippa → Leikkivarjo on taitettu keskeltä kahtia niin että se muodostaa puolikkaan ympyrän. Kaksi aikuista nappaavat leikkivarjon kulmista kiinni ja lähtevät jahtaamaan lapsia kiinni varjolla. Jos lapsi joutuu "lepakon" alle tulee hänen tehdä viisi jänö hyppyä ja sen jälkeen hän saa jatkaa juoksemista. (liikettä voi vaihtaa)

Harjoitukset:

- Sirkuskaruselli: Levittäkää leikkivarjo lattialle. Jokainen ottaa itselleen leikkivarjosta remmin josta nappaa kiinni (jos lapsia on paljon ja remmejä ei riitä kaikille, ottakaa kankaasta väripaikka jokaiselle). Karuselli nostetaan ilmaan ja se lähtee liikkeelle ensin rauhallisesti pyörien (kävellen), pikkuhiljaa karusellin vauhti kiihtyy ja kiihtyy, kunnes se pyörii niin kovaa kuin jaksaa (juosten). Sitten karusellin vauhti rauhassa hiljenee ja lopuksi pysähtyy ja vaihtaa suuntaa. Huom! Aikuinen pitää huolen, että kaikki pysyvät vauhdissa mukana.
- Syysmyrsky: Jokaisella on oma kohta leikkivarjosta, josta napataan 2 kädellä kiinni. Alkaa satamaan vettä (heilutellaan varjoa hiljaa), sade voimistuu (isompi liike varjolla), tuuli yltyy (isoja aaltoja varjolla), tulee myrsky (varjoa ravistellaan niin kovasti kun jaksaa), myrsky laantuu (varjon liike hidastuu)
- Pomppivat popcornit: laitetaan pehmeitä palloja/ ilmapalloja varjon päälle ja lähdetään tekemään syysmyrsky varjolla. Kun kaikki "popcornit" ovat lentäneet varjolta alas lähdetään keräämään ne takaisin varjon kyytiin.

# SIRKUSTELTTA

- Väriralli: Jokainen lapsi on ottanut leikkivarjosta yhden värin minkä kohdalta hän pitää kiinni. Värit käydään vielä kertauksena yhteisesti läpi (isompien kanssa voidaan leikkiä hedelmäsalaattina). Varjoa lähdetään liikuttamaan samaan tahtiin rauhallisesti ylös alas. Kun rytmi on löytynyt huutaa aikuinen aina yhden värin keralla. Esim. "vihreät juoksee" silloin kaikki jotka seisovat vihreä värin kohdalla lähtevät juoksemaan varjon alta koittaen löytää vapaan vihreän kohdan varjosta. Juoksijoiden pitää olla vikkeliä, että he kerkeävät varjon alta ennen kuin se laskee takaisin alas.
- Sirkusteltoa: Jatketaan samalla idealla varjon liikuttamista kuin edellisessä leikissä. Kun hyvä rytmi on löytynyt lasketaan 3 varjon heilautusta ylös- alas ja kolmannella, kun varjo on liikkunut ylös pujahdetaan varjon sisään koko ajan reunoista kiinni pitäen. Varjo vedetään pepun alle ja mennään istumaan sen päälle. Onnistuneella yrityksellä varjosta muodostuu iso sirkusteltoa J Teltoa voi yrittää saada korkeammaksi liikkumalla sen sisällä lähemmäksi keskustaa.

## Yhteinen lopetus:

- Varjo rentoutus: Puolet lapsista menevät makaamaan varjon alle ja puolet jäävät varjon reunoille antamaan "tuuletusta". Varjoa lähdetään liikuttamaan rauhallisesti varjon alla olevien lasten päällä ylös alas. Sitten vaihdetaan vuoroja.

**Huomio:** Leikkivarjon kanssa on hyvä olla useampi aikuinen tuokiossa mukana. Varjo on aika raskas osaan harjoitteisiin lasten liikuteltavaksi yksin.

### 3. HASSUTTELEVAT JONGLÖÖRIT

Välineet: Jongleerauspallo/ itsetehdyt (ilmapalloja ja riisiä)/ tennispalloja

Yhteinen aloitus: Piirissä käydään yhteisesti tunnin aihe läpi. Kysymys: Mikä esiintyjä/ hahmo sinä olisit sirkuksessa? Piirissä lähdetään heittämään jongleerauspalloa lapselta toiselle. Pallon saanut kertoo mitä hahmoa haluaisi olla sirkuksessa.

Alkuleikki/ energianpurku:

- Pellejen siivous talkoot (omapuoli puhtaaksi): Ryhmä on jaettu kahteen joukkueeseen. Kummallekin joukkueelle on annettu sama määrä palloja (erilaisia palloja, käytössä voi olla myös ilmapalloja). Joukkueilla on tilassa oma puoli joka on rajattu hyppynarulla tai muulla selkeällä rajalla. Leikki lähtee käyntiin vihellyksestä, jolloin "pellet" alkavat siivoamaan omaa tilaansa palloista vierittäen niitä lattiaa pitkin/ ilmapalloja heittäen. Leikki päättyy myös vihellykseen, jolloin pellet yhteistuumin keräävät kaikki pallot kasaan omalle paikalle.

Harjoitukset:

- Yhden pallon harjoitus: Yhden pallon harjoituksessa lähdetään liikkeelle heittämällä pallo ilmaan ja nappaamalla se kiinni. Ensin vapaalla tyylillä käyttäen vaikka kumpaakin kättä. Kun tämä onnistuu voidaan siirtyä yhden käden heittoon. Pallo heitetään ilmaan yhdellä kädellä ja yritetään napata se toisella kädellä kiinni. Kun tämä harjoitus lähtee sujumaan voidaan lisätä ylimääräisiä temppuja pallon ollessa ilmassa (taputa kädet yhteen, hyppää tasajalkaa, pyörähdä ympäri). Nämä temput ovat jo selvästi haastavampia.

à



### 3. HASSUTTELEVAT JONGLÖÖRIT

- Kahden pallon harjoitus: Aloitetaan harjoittelu asettamalla kumpikin pallo eri käteen. Heitetään ensin toisen käden pallo ilmaan ja napataan se samalla kädellä kiinni ja sama juttu toiselle puolelle. Kun tämä onnistuu voidaan kokeilla heittää pallot yhden aikaisesti ilmaan ja napata ne takaisin kiinni. Seuraavaksi lähdetään kokeilemaan kahden pallon jongleerausta. Ota yksi pallo kumpaankin käteen. Heitä vasen pallo ilmaan oikealle ja kun heitto on lakipisteessään, heitä oikea pallo myös ilmaan vasemmalle. Sitten vain otat kopit eri kädellä, jolla pallon heitit.
- Pariharjoitus: Asetutaan parin kanssa kasvotusten noin 2 metrin päähän toisista. Lähdetään liikkeelle heittämällä yhtä palloa kaverilta toiselle. Kun tämä lähtee sujumaan, heitetään pallo yhdellä kädellä ja koitetaan napata se kiinni myös yhdellä kädellä. Tämän jälkeen voidaan lisätä harjoitukseen toinen pallo. Kumpikin parista lähtee heittämään omaa palloa samanaikaisesti kaverille koittaen tähdätä oman pallon suoraan kaverille ja samaan aikaan napata kaverin pallo kiinni.
- Palloralli: Muodostetaan piiri ("peukku ja kolo"). Jaetaan lapset piirissä kahteen joukkueeseen niin, että joka toinen piirissä kuuluu punaiseen joukkueeseen ja joka toinen siniseen (vierekkäinen kaveri ei siis voi olla samassa joukkueessa). Kumpikin joukkue saa itselleen pallon jota lähdetään pyörittämään piirissä joukkuekaverilta toiselle myötäpäivään. Ensin voidaan ottaa harjoitus kierros niin että pallo on käynyt jokaisella joukkuelaisella. Sitten voidaan aloittaa palloralli. Pallot asetetaan toisistaan noin puoleen väliin ympyrästä. Lähtömerkistä pallot lähtevät kiertämään myötäpäivää ympyrässä yrittäen saada toisen joukkueen pallon kiinni, jos jompikumpi palloista saa toisen pallon kiinni on joukkue voittaja.

Yhteinen lopetus:

- Pallohieronta parin kanssa: Toinen parista asettuu matolle päinmakuulle hierottavaksi ja toinen parista lähtee hieromaan kaverin selkää pallolla. Taustalle voi laittaa soimaan rauhallisen musiikin.

## 4. VANNETANSSIJAT

Välineet: Hulavanteet

Yhteinen aloitus: Ks. Edelliset tunnit. Kysymys: Mitä temppuja osaat tehdä hulavanteella? (à tunnin aikana lapset voivat näyttää myös omat temppunsa aikuisille)

Alkuleikki/ energianpurku:

- Musiikkileikki: Sirkustilaan on asetettu vanteita ympäri lattiaa. Musiikin soidessa lähtevät vannetanssijat liikkumaan tilassa musiikin tahdissa. Musiikin pysähtyttyä etsii jokainen itselleen salista vanteen (saman vanteen sisään voi mennä useampi lapsi). Kun musiikki alkaa soimaan uudelleen lähtee vannetanssijat liikkeelle. Vanteen sisällä voi kokeilla tehdä erilaisia tasapainoliikkeitä à yhdellä jalalla seisonta, vaaka, päkiäseisonta, ballerina. Musiikin pysähtyttyä kertoo aikuinen mikä tasapainoliike vanteessa tehdään.

Harjoitukset:

- Vannerata: Vanteista on tehty pitkä jono lattialle, joita pitkin lähdetään pomppimaan erilaisilla tyyleillä à tasajalkaa, yhdellä jalalla, vuoroloikilla hypäten.
- Vanteella hyppiminen: Vanteen kanssa voidaan aluksi harjoitella hyppäämistä hyppynarun omaisesti. Kokeilkaa hyppäämistä tasajalkaa, vuorojaloin ja takaperin
- Vanteen pyöritys: Vanteen pyörittämisen harjoittelua kädessä, lantiolla, jalalla ja kaulalla (haastava). Vanteen pyörittämisen oppiminen vaatii paljon harjoittelua ja toistoja. Lähtekää liikkeelle helpoimmista jutuista ja tutustukaa välineeseen leikkien kautta. Pyörittäessä on hyvä muistaa turvaetäisyys muihin lapsiin!

Yhteinen lopetus:

- Sirkuskoirat: Kokeilkaa lopuksi miten vanteen läpi onnistuu "loikkaamaan". Toinen vierittää vannetta heittämällä sen lattialle ja toinen yrittää loikata vanteen läpi, varoen samalla osumasta vanteeseen.
  - à Vanteen läpi loikattua sirkuskoirat asettuvat lattialle lepäilemään. Aikuiset antavat tuuletusta (tähän käyttöön sopii esim. sanomalehti tai pieni patja) sirkuskoirille.

## 5. TAITAVAT AKROBAATIT

Välineet: Jumppamattoja, tehtävänopat, kuvakortit

Aloitus: ks. Edelliset tunnit. Kysymys: Mitä temppuja akrobaatin tekevät sirkuksessa?

Alkuleikki/ energianpurku:

- Temppuilevat akrobaatit: Akrobaatit lähtevät lämmittelemään tehtävänoppien kanssa. Tehtävänoppiin on laitettu erilaisia lämmittely liikkeitä: Hyppää 5 jänöhyppyä, käy tekemässä omenapuu, juokse kuin gepardi salin ympäri niin nopeasti kuin osaat yms.

Harjoitukset:

Harjoitellaan kuvakorttien avulla pariakrobatia liikkeitä kaverin kanssa. Osa liikkeistä vaatii aikuisen pariksi ja osan liikkeistä pystyy tekemään pareittain.

Tämän tuokion on tarkoitus innoittaa myös vanhempia kokeilemaan kotona lasten kanssa akrobaattisia liikkeitä. Tulostakaa kuvakortteja ja antakaa niitä kotiin mukaan. Hienoista tempuista voi napata kotona kuvan ja näyttää sitten päiväkodissa J

Yhteinen lopetus:

- Kehon maalaus: Loppurentoutus pareittain, maalataan pensseleillä kaverin keho. Maalari kertoo maalatessaan minkäväriseksi maalasi käden, selän, pepun, jalan...

## 6. POMPPIVAT POPCORNIT

Välineet: Minitrampoliini/ pommpulauta, paksu patja hyppynaruja

Aloitus: Alkupiiri ks. Edelliset tunnit. Kysymys: Millä eritavoilla sinä osaat pomppia? à piirissä voidaan yhdessä kokeilla erilaisia pomppimistapoja.

Alkuleikki/ energianpurku:

- Pomppivat popcornit: Liikuntatilaan on rajattu alue (lattiassa oleva keskiympyrä tai vaikka tötsillä rajattu alue) joka toimii leikkialueena. Lapset lähtevät pomppimaan alueen sisällä kuin popcornit à tasajalkaa, yhdellä jalalla, takaperin hyppien. Kun toinen popcorn osuu toiseen liimautuvat he yhteen ja jatkavat pomppimista käsikädessä. Leikki loppuu kun kaikki popcornit ovat tarrautuneet toisiinsa kiinni.

Harjoitukset:

Jakakaa ryhmä kahtia ja harjoitelkaa toisen ryhmän kanssa ensin naru taitoja ja toisen ryhmän kanssa trampoliinilla hyppäämistä, vaihtakaa sen jälkeen osia. Jos tuntuu, että naru harjoitukset ovat riittävästi yhdelle tunnille ottakaa trampoliini harjoitukset toisella tunnilla erikseen.

- Ruoho kasvaa: Tarvitaan pitkä hyppynaru joka on venytetty pitkäksi lattialle. Kumpaankin hyppynarun päähän tarvitsee jonkun korottamaan narua. Leikin idea on, että jokainen lapsi pääsee hyppäämään narun yli (vapaalla tyyllillä). Kun naru on ylitetty "ruoho lähtee kasvamaan" eli narua nostetaan ylemmäksi. Samalla idealla jatketaan, kunnes "ruohonleikkuri tulee ja ajaa nurmikon" eli jonkun jalka koskettaa narua hypätessä, silloin narua lasketaan alaspäin.
- luikerteleva käärme: Samalla idealla pitäen narusta kiinni kuin edellisessä leikissä ja hypäten narun yli vapaalla tyyllillä. Narun päissä olevat lähtevät liikuttamaan "käärmettä" heiluttaen narua lähellä lattiaa. Käärme voi olla rauhallinen jolloin naru liikkuu rauhallisesti tai vihainen jolloin naru liikkuu nopeasti. Jos käärme puraisee eli naru osuu leikkijän jalkaan siirtyy hän narun päähän ja toinen narun päästä pääsee hyppijäksi.

## 6. POMPPIVAT POPCORNIT

- Isolla narulla hyppiminen: Narulla hyppäämisen harjoittelu on hyvä aloittaa ensin niin, että joku myy pyörittää narua. Silloin lapsi pystyy keskittymään hypyn rytmittämiseen. Ensin on hyvä harjoitella narun "sisältä" aloittaen hyppäämistä. Rytmien löytämiseen voi käyttää merkkiä milloin tulee ponnistaa esim. HEP huuto. Kun hyppääminen sujuu jo hyvin voidaan harjoitteluun lisätä liikkuvan narun sisälle meno, erilaisia hyppimistyylejä narun sisällä.
- Yksilö harjoitukset narulla: Ennen kuin ruvetaan harjoittelemaan narun kanssa hyppäämistä pyörittämällä, kokeillaan miten narun päältä voidaan hypätä kun se on lattialla. Narun voi asettaa suoraksi tai mutkittelevaksi lattialla ja kokeilla hypätä sen yli tasajalkaa, yhdellä jalalla, takaperin, etuperin, kylki edellä yms. Sitten on aika kokeilla hypynarun pyörittämistä ja hyppäämistä itse. Naru ei saa olla liian pitkä, jotta hyppääminen onnistuu helpommin. Naru asetetaan ensin selän taakse seisoen narun etupuolella. Kumpikin käsi lähtee heilauttamaan narua samanaikaisesti, kun naru on riittävän lähellä jalkoja on aika hypätä. Tämä ei ole helppoa, joten annetaan lapsille aikaa tämän harjoitteluun. Naruun on ensi hyvä tutustua muilla leikellä ja siirtyä pikkuhiljaa haastavimpiin harjoitteisiin.
- Trampoliini/ pomppulauta: Trampoliini asetetaan kiinni isoon patjaan, ison patjan alla on hyvä olla jokin mikä jarruttaa patjan liikkumista eteenpäin. Ensin on hyvä kokeilla muutama hyppy trampoliinin päällä hypäten tasajalkaa esim. hyppää oman iän verran ja sen jälkeen patjalle. Patjan päälle hypätessä on hyvä muistaa että hyppy lähtee ylöspäin, mutta myös eteenpäin jotta laskeutuminen on turvallista. Sitten vain harjoittelemaan erilaisia hyppyjä: kynttilä, kerä, x-, kierre, kuperkeikka, voltti hyppy. Isompien (5-6v.) kanssa voidaan harjoitella myös juoksu vauhdin yhdistämistä hyppäämiseen. Trampoliinille ponnistetaan yhdellä jalalla ja trampoliinilta patjalle kahdella jalalla.

Yhteinen lopetus:

- Varvaskukka: ks. Ensimmäinen tunti.

## 7. SIRKUSRATA

Välineet: Kaikki välineet mitä rataan halutaan laittaa

Yhteinen aloitus: Alkupiirissä jutellaan lasten kanssa miltä meidän sirkusrata voisi näyttää ja ketä sirkusradalla liikkuisi. Kysymys: Mitä haluaisit tehdä sirkusradalla? Vastausten avulla ruvetaan yhdessä toteuttamaan lasten kanssa tekemään sirkusrataa.

Alkuleikki/ energianpurku:

- Vesi nousee, vesi laskee: Kun sirkusrata on saatu valmiiksi aloitetaan alkuleikki. Lapset lähtevät liikkumaan eri eläintyypleillä pitkin salia (yhdessä päätetään mikä eläin liikkuu). Kun aikuinen huutaa "vesi nousee" on eläinten äkkiä riennettävä johonkin radalla olevien tavaroiden päälle ennen kuin varpaat kastuu. Aikuisen huudettua "vesi laskee" lähtee lapset liikkumaan uudella eläintyyllillä lattialla. Leikkiin voidaan lisätä aika milloin eläinten on pitänyt löytää "turva" ennen kuin vesi kastelee varpaat. Esim. 3 sekuntia huudosta "vesi nousee". Jos siihen mennessä ei ole kerinnyt löytämään turvaa pitää tulla tekemään koppakuoriais keinuntaa aikuisen luo, niin että varpaat kuivuu.

Harjoitukset:

- Radan kierto ja aikaisemmilla tunneilla harjoiteltujen taitojen kertaamista sekä muistelua.

Yhteinen lopetus:

- Ensin radan purkaminen yhteistuumiin
- Loppurentoutuksena lasten toivoma rentoutus.

Sirkus show'n voi järjestää yhteisesti koko päiväkodin kesken tai yksi ryhmä voi kutsua näytökseen muut päiväkodin ryhmät harjoiteltuaan ryhmän kanssa ensin sirkustaitoja. Esityksen voi tehdä vaikka joulujuhlaan tai muuhun päiväkodin tapahtumaan. Voisiko jotkut vanhemmistakin osallistua esitykseen taitavana akrobaattina?

Miettikää yhdessä lasten kanssa kuka haluaisi esiintyä sirkuksessa missäkin roolissa. Etsikää lasten vahvuudet ja mikä harjoitus on ollut kenellekin mieluisa.

Sitten vain yhdessä suunnittelemaan esitystä! J

Vinkkejä:

- Esitykseen voidaan "myydä" etukäteen lippuja, jotka lapset voi itse askarrella.
- Esityksessä on hyvä olla juontaja, joka selostaa esityksen kulkua. Vuorollaan hän kutsuu lavalle esiintyjiä.
- Esiintymisasut tuovat lisää tunnelmaa esitykseen. Kasvomaaleilla ja asusteilla saadaan jo paljon aikaan.

Alle koottu välistä mitä tuokioissa tarvitaan:

- Pitkä jumppamatto
- Jumppamattoja
- Leikkivarjo
- Pehmopalloja
- Jonglöörauspallot tai itse tehdyt pallot tai hernepusit
- Hulavanteita
- Minitrampoliini tai pomppulauta
- Hyppynaruja
- Jumppapenkki
- Tehtävänopat (nämä voi askarrella vaikka maitotölkeistä)
- Pariakrobatia kuvakortit
- Penseleitä
- Muu rekvisiitta sirkus showta varten

Jos päiväkodillanne ei ole jotain yllä mainituista välineistä, voitte olla yhteydessä Millaan ([milla.kiiski@vantaa.fi](mailto:milla.kiiski@vantaa.fi)) tai Janiin ([jani.heinonen2@vantaa.fi](mailto:jani.heinonen2@vantaa.fi)). Esim. leikkivarjoa tai minitrampoliinia on mahdollista lainata sirkustuokioihin.



# MUISTIINPANOT