

Varhaiskasvatus- ja kouluryhmät voivat varata ohjattuja museovierailuja Kaupunki ilman identiteettiä? -näyttelyyn. Ohjatulla näyttelykierroksella liikutaan tarinatyöskentelyn avulla. Näyttelytilassa inspiroidutaan erilaisista oman kotikaupungin kulttuuriympäristöön kuuluvista ja jo sieltä hävinneistä paikoista. Tutkitaan sellaisia asioita kuten mitä haluaisit esitellä uudelle ystävälle kodistasi, kotikaupungistasi tai lähiympäristöstäsi? Mikä on sinulle paras paikka maailmassa? Jos itse olisit rakennus, mikä olisit? Tarinatyöskentelyyn annetaan lisämateriaalia toteutettavaksi päiväkodilla tai koululla myös näyttelyvierailun jälkeen.

PIENRYHMIEN/ PARIEN KYSYMYSKORTIT:

- Jos Vantaa olisi peili, mitä siinä näkyisi?
- Jos tekisit postikortin Vantaasta, minkälaisen kuvan laittaisit siihen?
- Mikä on itsellesi mieluisin paikka Vantaalla?
- Onko Vantalla joku paikka, mistä et pidä? Miksi et pidä siitä?
- Top 3 paikat, jotka turistin olisi hyvä Vantaasta nähdä ja kokea?
- Onko joku sellainen paikka, mitä et Vantaasta haluaisi näyttää turistille?
- Minkälaisista rakennuksista pidät?
- Minkälaisista rakennuksista et pidä?
- Valitsisitko mieluummin uuden vai vanhan rakennuksen kodiksesi?
- Minkälaisia asioita ympäristössä pitäisi mielestäsi säilyttää ja suojella?
- Minkä asian haluaisit suojella ja säilyttää tulevaisuuteen nimenomaan Vantaalla?
- Mitä asioita ei tarvitse kulttuuriympäristössä mielestäsi säilyttää?
- Haluaisitko itse vaikuttaa aktiivisesti kulttuuriympäristössä tapahtuviin asioihin?
- Mikä on mielestäsi vantaalaisin asia?
- Mikä on mielestäsi eniten tätä kaupunkia kuvaava sana?
- Onko asioita, joita toivoisit kulttuuriympäristössä olevan enemmän?
- Mikä tekee kulttuuriympäristöstä mielestäsi viihtyisän?
- Mikä on maailman hienoin paikka, missä haluaisit joskus käydä? Mikä siitä tekee kiinnostavan?
- Mitä olisit itse valmis tekemään jonkun tärkeän paikan vuoksi, jotta se säilyisi?
- Jos rakentaisit talon, minkälaisen jäljen/asian rakennusajasta ja itsestäsi haluaisit piilottaa rakennuksen perustuksiin, jonkun tulevaisuuden ihmisen löydettäväksi? Vrt. tv-installaatiokasan lattialauta ja asiakirjasynteri.

Jos olet näyttelyssä, ota jossain kohtaa näyttelyä selfie, näyttelyn 2. kerroksen “elävien valokuvien” tapaan. Tai jos olet ulkona, ota selfie sinulle mieluisassa ympäristössä. Mieti, mitä itse haluaisit kertoa kotikaupungistasi. Kirjoita lauseet ylös.

Vantaalaista HerneTehtuuria – työpajat

Mitä saadaan aikaan, kun yhdistetään kuivattuja herneitä ja cocktail-tikkuja ja annetaan luovuuden lentää? Helppoa ja hauskaa hernetehtuuria! Tule leikkimään arkkitehtia ja

rakentamaan oma kotisi ja asuinalueesi huikeina hernetehtuuri-pienoismalleina.
Tarvittava materiaali: coctailtikkuja ja valmiiksi liotettuja herneitä. Katso ohjevideo:

<https://vantaakanava.fi/hernetehtuuri/>

**TARINATYÖSKENTELY: kerro & kirjoita & piirrä & tehkää yhdessä retki valittuun paikkaan
Toteutus näyttelykäynnin jälkeen päiväkodilla/ mahdollisuuksien mukaan museolla**

- Jos Vantaa olisi väri/ruoka/karkki/eläin/ sana, mikä se olisi?
- Mitä haluaisit esitellä uudelle ystävälle kodistasi, kotikaupungistasi tai lähiympäristöstäsi?
- Minkälaisessa paikassa on hauska retkeillä?
- Mikä on sinulle paras paikka maailmassa?

HIRVEÄN IHANA VANTAA – näyttelyn TARINAT JA TEHTÄVÄT

https://www.vantaa.fi/instancedata/prime_product_julkaisu/vantaa/embeds/vantaawwwstructure/149148_kooste_Hirvean_ihana_vantaa.pdf

Muista MOBILIPELIT Kuninkaantie 1-4! Tutustukaa Kirkonkylän, Jokiniemen muinaispuiston, Myyrmäen ja Håkansbölen kartanon maisemiin ja tarinoihin.

Peliohjeet:

1. Lataa ilmainen X-routes -sovellus Play-kaupasta tai Appstoresta tai pelaa selaimella <https://play.x-routes.com>
2. Valitse kieli: suomi, ruotsi. Kuninkaantie I myös englanniksi
3. Kirjautu appiin pelaaja-/joukkueanimellä
4. Valitse pelilistalta oikeapeli ja liity peliin
5. Ratko niin monta tehtävää kuin ehdit!